

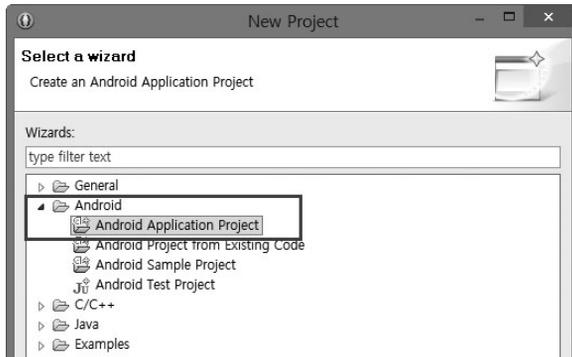
실습 2-1 첫 번째 응용 프로그램 작성하기

처음으로 안드로이드 애플리케이션을 작성해볼 것이다. 결과는 아주 간단하지만, 대부분의 안드로이드 애플리케이션이 이 과정의 순서대로 작성될 것이므로 잘 기억해 두자.

- 1 이클립스를 실행한다. ☞ 1장에서 설치 과정을 생략하고, 대신 한빛아카데미 사이트에서 제공되는 CookAndroid(4.4).exe 파일을 설치했다면, C:\CookAndroid\adt-bundle-windows-x86\eclipse\eclipse.exe를 실행하면 된다.
- 2 [Select a workspace] 창이 나오면 자신의 프로젝트 폴더(☞ “C:\CookAndroid\Project(자기이름)”)가 맞는지 확인하고 <OK>를 클릭한다.

① 안드로이드 프로젝트 생성

- 3 이클립스 메뉴 [File]-[New]-[Project]를 [New Project] 창에서 [Android]를 확장한 후, [Android Application Project]를 선택하고 <Next>를 클릭한다. 또는 메뉴 [File]-[New] - [Android Application Project]를 선택해도 된다.

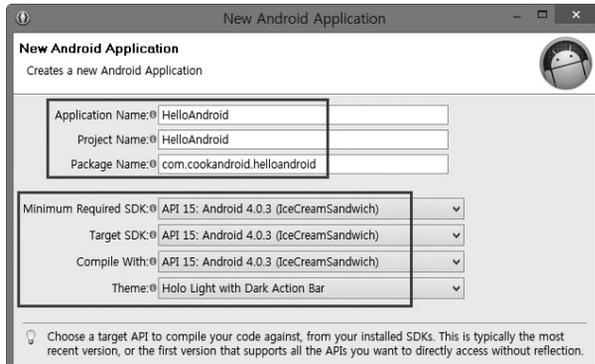


[그림 2-36] 안드로이드 프로젝트

- 4 [New Android Application] 창의 [Creates a new Android Application]이 나온다. 이번 프로젝트 이름인 HelloAndroid를 입력하고, <Next>를 클릭한다.

- Application Name : HelloAndroid → Project Name은 자동으로 Application Name과 동일하게 입력된다.
- Package Name : com,cookandroid,helloandroid
- Minimum Required SDK : API 15 : Android 4.0,3 (IceCreamSandwich)
- Target SDK : API 15 : Android 4.0,3 (IceCreamSandwich)
- Compile With : API 15 : Android 4.0,3 (IceCreamSandwich)

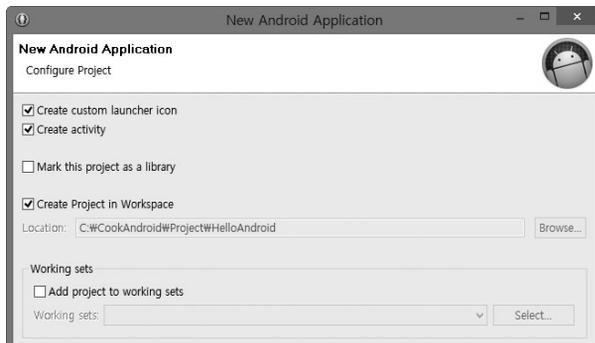
• Theme : Holo Light with Dark Action Bar



[그림 2-37] 프로젝트 정보 입력

Android SDK를 킷캣(KitKat)으로 실습 중이라면 Build SDK를 API 19 : Android 4.4 (KitKat)로 모두 선택하면 된다.

- 5 [New Android Application] 창의 [Configure Project]가 나온다. 만약 프로젝트를 디폴트가 아닌 다른 폴더에 프로젝트를 생성하려면 Create Project in Workspace의 체크를 해제하고 다른 폴더를 지정하면 된다. <Next>를 클릭한다.



[그림 2-38] 프로젝트 환경 설정

- 6 [Configure Launcher Icon] 창이 나온다. 앱이 실행될 때의 아이콘을 설정하는 곳이다. 원한다면 아이콘을 변경할 수 있다. 그대로 두고 <Next>를 클릭한다.